Задание

1. В программе Game Maker открыть сохраненную игру «Платформер» с анимацией и любым способом создать дополнительный спрайт:

Создать объект **vrag и события создания, действия: движение в различных направлениях и таймер.**

****

**Создадим событие Сигнал (Таймер)**



****